

Newsletter 3



DAS DRITTE TRANSNATIONALE TREFFEN

Das Treffen, das am 24. Juni in Potenza stattfand, konzentrierte sich auf die nächsten Schritte, die unternommen werden müssen, um das Projekt vollständig umzusetzen. In den folgenden Wochen werden die Partner ihre Zeit und Energie darauf verwenden, die Details für das Videofestival, die Entwicklung des Kartenspiels, die Fertigstellung des Leitfadens und die fokussierte Gruppensitzung zu verfeinern.



Co-funded by
the European Union



Projekttreffen in
Potenza

Newsletter 3

DIE NÄCHSTEN SCHRITTE



 Erasmus+

 erasmus+ PORTUGAL

Co-funded by
the European Union

Das Ziel des VIDEOFESTIVALS ist die Erstellung spannender Videos mit inspirierenden Frauen in MINT-Fächern. Jeder Partner liefert 4-5 Videos mit einer Länge von 3 bis 6 Minuten. Die Videos werden sowohl in der Landessprache als auch auf Englisch sein, wobei die automatische Untertitelübersetzung von YouTube verwendet wird. Während des Festivals wird ein Video pro Land ausgestrahlt.

Wie bereits vereinbart, wird das KARTENSPIEL vom Typ „Who's Who“ sein. Visitenkarten werden das Gesicht und den Namen von 50 inspirierenden MINT-Damen tragen, sowie eine Reihe von Fragen, die das Thema vertiefen sollen. Jeder Partner wird gebeten, 9 Karten bereitzustellen. Geoclube hat bereits eine Canva-Vorlage zur Verfügung gestellt, um den Prozess zu unterstützen. Das Spiel wird durch ein begleitendes zweisprachiges Buch unterstützt. YES wird das Kartenspiel digitalisieren und auch Links zur Erasmus Me Academy für den Online-Zugriff bereitstellen.

Die Partner arbeiten alle an der Übersetzung des LEITFADENS in ihre Landessprache. Die Frist endet am 29. Juli. Abschließend sind Fokusgruppen- und Pilotsitzungen geplant. An den Fokusgruppensitzungen nehmen sechs MINT-Experten pro Partner teil. Das Feedback aus den Sitzungen wird ein wesentlicher Bestandteil des Leitfadens sein.

An den Pilotsitzungen nehmen sowohl Lehrer als auch Schüler teil. Ziel ist es, das Kartenspiel zu testen und nützliche Bewertungen abzugeben, die auch in den Leitfaden einfließen werden. Es wird zwei Sitzungen geben, eine für die Präsentation durch den Lehrer und eine für das Spiel der Schüler. Die Ergebnisse der Pilotsitzungen werden über soziale Medien verbreitet. Die sitzungsbezogenen Aktivitäten sollen vor dem für Oktober 2024 geplanten internationalen Training abgeschlossen sein.



KOMMENDE TREFFEN UND SCHULUNGEN

Nächste Treffen:

- Online Meeting: July 29th, 2024.
- Online Meeting: September 3rd, 2024.

Internationales Training in Bonn:

- Dates: October 13-17, 2024
- Participants: 3 STEM teachers/experts per partner.
- Preparation: Book travel and accommodation early.

Dissemination Plan

Visual Identity and Materials:

- Brochures, Newsletters, Posts, Cards: Consistent layout across partners.
- Canva Templates: Shared via email and drive.

Website Development:

- Status: Domain and links ready, content to be completed by mid-July 2024.
- Content: Project overview, educational resources, digital card game with AR, forums, and FAQ.

Social Media Strategy:

- Platforms: Focus on Facebook for easier post scheduling and sharing.
- Access: Administrative rights shared with all partners.

Key Deadlines and Reminders

- Video Festival Submission: July 4th, 2024
- Approach Guide Translation: July 29th, 2024
- Card Game and Book Research: September 7th, 2024
- Pilot Sessions Completion: Before October 2024 Training
- International Training in Bonn: October 13-17, 2024

Bleiben Sie dran für weitere Updates und ausführliche Informationen in unserem nächsten Newsletter. Lassen Sie uns weiterhin zusammenarbeiten, um die nächste Generation von Frauen im MINT-Bereich zu inspirieren!



VERBREITUNG

 [Ka2equal](#)

 [KA2EQUAL](#)

 qualscitech.ka2@aescas.net

Certificate ceremony



Erasmus+

erasmus+
PORTUGAL EDUCAÇÃO FORMAÇÃO



Co-funded by
the European Union